刘洁芯

3D Artist | 3D Modelling | Rigging | Texturing

Email：ljx839183952@126.com



个人简介

以 3D 建模、材质制作与 Rigging 为主要方向，具备团队项目制作经验。熟悉 Maya、ZBrush、Substance 3D Painter 与 Marmoset Toolbag 等工具，并具备 Unreal Engine 5 基础使用、Blueprint 制作及基础动画能力。求职方向以 3D Artist、3D Modelling / Prop / Asset 相关岗位为主。

项目经历

Happy 团队项目

主要职责：3D 建模 / 材质制作 / Rigging

- 负责项目中部分 3D 模型与资产制作，并完成相应材质与贴图工作。
- 负责部分资产的骨骼搭建、蒙皮与 Rigging，并配合团队完成项目整合。

The Key Eye 团队项目

主要职责：3D 建模 / Rigging

- 负责项目中部分模型与道具资产制作，根据项目需求进行模型调整与优化。
- 负责部分模型的骨骼搭建与 Rigging，并配合团队完成最终制作。

Chrono Shattered 团队项目

主要职责：3D 建模 / 材质制作 / Rigging / UE5 Blueprint / 基础动画

- 负责项目中部分 3D 模型、道具资产及材质贴图制作。
- 完成部分模型的 Rigging，并使用 Unreal Engine 5 参与项目整合与基础 Blueprint 功能制作。
- 参与少量基础动画制作与调整，配合团队完成最终呈现

教育经历

Bournemouth University
伯恩茅斯大学

2025 - 2026
MA 3D Animation
学位等级：Distinction（优秀）

Bournemouth University
伯恩茅斯大学

2022 - 2025
BA Computer Animation and Design
学位等级：2:1（二等一荣誉学位）

核心方向

3D Modelling, Asset Modelling, Texturing, Rigging

软件

Maya, ZBrush, Substance 3D Painter, Marmoset Toolbag, Unreal Engine 5
Blender, Nuke

校园经历

CSSA Bournemouth 中国学生学者联谊会
主席｜任期 1 年

- 负责团队日常事务协调、活动策划、人员分工与项目推进。
- 参与对外沟通、宣传协作及活动执行，积累团队管理与沟通经验。